

UBND HUYỆN BÌNH SƠN
PHÒNG GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO

Số: /PGDDĐT
V/v chủ động triển khai các biện pháp
sẵn sàng ứng phó thiên tai
trong thời gian tới

CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM
Độc lập - Tự do - Hạnh phúc

Bình Sơn, ngày tháng năm 2024

Kính gửi :

- Các trường Mầm non;
- Các trường Tiểu học;
- Các trường Trung học cơ sở;
- Các trường Tiểu học và THCS.

Thực hiện Công văn số 3964/UBND-KTN ngày 26/7/2024 của Ủy Ban Nhân Dân tỉnh Quảng Ngãi về chủ động triển khai các biện pháp sẵn sàng ứng phó thiên tai trong thời gian tới;

Thực hiện Công văn số 1787/SGDDĐT-VP ngày 30/7/2024 của Sở GDĐT về việc chủ động triển khai các biện pháp sẵn sàng ứng phó thiên tai trong thời gian tới, trong ngành giáo dục. Phòng Giáo dục và Đào tạo huyện yêu cầu Thủ trưởng các đơn vị trường học thuộc huyện thực hiện các nội dung sau:

1. Nghiêm túc thực hiện Công điện số 72/CĐ-TTg ngày 24/7/2024 của Thủ tướng Chính phủ, nhằm chủ động ứng phó các tình huống thiên tai có thể xảy ra trong thời gian tới (*đính kèm Công điện*).

2. Tiếp tục tổ chức thực hiện nghiêm túc nội dung Chỉ thị số 08/CT-UBND ngày 26/6/2024 và Công văn số 3964/UBND-KTN ngày 26/7/2024 của UBND tỉnh. Các cơ sở giáo dục tuyệt đối không được lơ là, chủ quan, mất cảnh giác, tiếp tục tổ chức theo dõi chặt chẽ diễn biến thiên tai; chủ động chỉ đạo, triển khai công tác ứng phó theo thẩm quyền, bảo đảm kịp thời, hiệu quả, sát tình hình thiên tai xảy ra trên địa bàn.

3. Rà soát, cập nhật hoàn thiện Phương án Ứng phó thiên tai tại cơ sở giáo dục phù hợp với diễn biến thiên tai và điều kiện cụ thể của địa phương.

4. Tổ chức theo dõi chặt chẽ tình hình thiên tai, chủ động chỉ đạo hoặc tham mưu chính quyền địa phương chỉ đạo triển khai công tác ứng phó, khắc phục thiệt hại do thiên tai gây ra (nếu có) theo phương châm "bốn tại chỗ" bảo đảm kịp thời, hiệu quả, nhằm đảm bảo an toàn về tính mạng, tài sản.

Yêu cầu Thủ trưởng các cơ sở giáo dục nghiêm túc triển khai, thực hiện./.

Nơi nhận:

- Như trên;
- UBND huyện;
- LD, CV PGDDĐT;
- Lưu: VT.

TRƯỞNG PHÒNG

Đinh Hùng Cường